

Übersicht der zur Förderung vorgeschlagenen Projekte

| The Fair Project | |
|---------------------------|--|
| Gegenstand des Vorhabens: | Entwicklung eines Serious Games für die berufliche Bildung |
| Projektkoordinator: | Ingenious Knowledge, Köln |

| Asskick Heroes | |
|---------------------------|--|
| Gegenstand des Vorhabens: | Entwicklung eines Prototyps für ein duellbasiertes Strategiespiel mit asynchronem Gameplay für Desktop- und mobile Games |
| Projektkoordinator: | Dressed Monkeys GmbH, Köln |

| Browsergame-Framework | |
|------------------------------|--|
| Gegenstand des Vorhabens: | Entwicklung eines Frameworks für HTML5-Browsergames inklusive Tests und Demonstration durch einen Rollenspiel-Prototypen |
| Projektkoordinator: | Vision Unltd. Creative Worx, Köln |

| Interaktive Plattform für Weiterbildungsangebote von Hochschulen | |
|---|---|
| Gegenstand des Vorhabens: | Entwicklung eines Prototyps für eine interaktive Vermarktungsplattform für Weiterbildungsangebote von Hochschulen |
| Projektkoordinator: | UNICUM Verlag GmbH, Bochum/Akademie der Ruhr-Universität Bochum gGmbH |

| Taschengeldbank | |
|---------------------------|---|
| Gegenstand des Vorhabens: | Entwicklung eines Bezahlsystems als pädagogisches Gesamtkonzept zur Heranführung von Kindern/Jugendlichen an Kaufprozesse im Internet |
| Projektkoordinator: | Elements of Art GmbH, Mönchengladbach |

| Star.Engine | |
|---------------------------|--|
| Gegenstand des Vorhabens: | Entwicklung einer Vermarktungs- und Kommunikationsplattform für das zentrale Management von Künstler-Fan-Beziehungen |
| Projektkoordinator: | ENDORE.ME GmbH, Köln |

| | |
|---|---|
| Smart Gaming – Crossplattform Gaming Technologie für Smart TV und Mobile | |
| Gegenstand des Vorhabens: | Entwicklung einer Technologieplattform für Smart-Gaming inklusive eines Spieleprototyps |
| Projektkoordinator: | Nurogames GmbH, Köln/Universität Duisburg-Essen |

| | |
|--|--|
| DIMPF – Device Independent Movie Portal Factory | |
| Gegenstand des Vorhabens: | Entwicklung eines Werkzeugs für die schnelle und kostengünstige Erzeugung von Videoportalen zur Nutzung auf allen marktrelevanten Endgeräten |
| Projektkoordinator: | G&L Geißendörfer Leschinsky GmbH, Köln |

| | |
|---|--|
| Marktplatz für mobile Dienstleistungen | |
| Gegenstand des Vorhabens: | Konzeption und Entwicklung eines offenen, diskriminierungsfreien Marktplatzes für Anbieter mobiler Dienstleistungen und Services |
| Projektkoordinator: | TraffGo Road GmbH, Krefeld/Hochschule Niederrhein, Krefeld |